**Comentaris i anotacions de classe**

**casos d us (anotacions i comentaris dels exemples de classe)**

nom de cas d us

activacio

escenari principal

llista de passos quan tot va be

llista de passos alternatius

nou medicament - el lab voldra donar d alta un medicament

activacio -

escenari principal - (no s ha de posar molta info, s ha de ser coherent), nom del lab, el sisitema demana al lab que ompli el formulari, és com una llista de passos. com una recepta

ha de ser clar i senzill, menos es mas, no ens podem repetir, parlar amb els diagrames que després sortiran al nostre diagrama de classes, no ha de ser molt especific, s ha de pensar com a programadors, en més alt nivell

requisits no funcionals

(algu llegit aixo sabra perfectament i de manera senzilla que fa el codi)

cas d us - consultar medicament

activacio -

escenari principal -

escenaris alternatius -

**diagrama de classes - model de dades**

entre mig de les dues columnes hi ha una fltxa que diu ()

un menys al costat de l’atribut vol dir que son privats, el pot treure, s’han de pensar al disseny, s ha de mirar la config i ja estra

(és una assignatura de disseny)

dos classes i una fletxa, un diagrama molt senzill

| laboratori farmacèutic | medicament |
| --- | --- |
|  |  |

Exercici 6. Exquisiteses gastronòmiques (fet a la llibreta + anotacions a la llibreta)

Apartat 1. Un reputat gastrònom que està perdent la memòria, ha decidit crear

un sistema informàtic per saber quins plats combinen amb quins vins i evitar

disbarats com ara servir un Chardonnay blanc acompanyant un entrecot de bou.

La informació que vol saber dels vins és la varietat de raïm (p.e., Chardonnay) i

el color (blanc, negre o rosat), mentre que dels plats en vol saber el seu nom

(com ara entrecot al foie amb reducció Pedro Ximenes), la seva dificultat

d’elaboració (fàcil, normal, elaborat) i si és de temporada o no (en cas de ser de

temporada, indicant en quins mesos es pot cuinar).

(a) Proposeu un diagrama de casos d’ús UML per al sistema incloent-ne casos

d’ús CRUD (Create-Read-Update-Delete) tant per als vins com per als plats, i un

cas d’ús per dir que un vi combina amb un plat.

Introducció a l’Enginyeria del Programari

Capítol 2. Especificació de sistemes de programari - Enunciats exercicis 6

(b) Especifiqueu el model de dades del sistema mitjançant un diagrama de

classes UML acompanyat de les restriccions textuals que siguin necessàries.

Apartat 2. El nostre gastrònom favorit s’ha comprat una casa nova amb un pati

molt gran i ha decidit anar convidant a sopar els seus nombrosos amics. Com a

bon mediterrani, els seus menús es composaran sempre d’un entrant, un plat

principal i unes postres, tots ells regats amb vins normalment diferents (faltaria

més!) i que òbviament han de maridar bé amb el plat corresponent. Degut a la

seva ja esmentada mala memòria, el gastrònom vol anar enregistrant a quins

amics va oferir quins plats i així evitar la vergonya de servir el mateix plat dues

vegades al mateix amic, si més no en el darrer any.

(a) Modifiqueu el diagrama de casos d’ús UML per al sistema incloent-ne els

casos d’ús que considereu necessaris i, en particular, assegureu-vos d’incloure

un cas d’ús per a què el gastrònom configuri el menú a oferir en el proper sopar,

donada la llista de convidats que té preparada.

(b) Especifiqueu el cas d’ús de Configurar Menú

(c) Modifiqueu el model de dades del sistema per adaptar-lo a aquests canvis.

(d) Especifiqueu el model de comportament del sistema del cas d’ús de

configurar menú, usant diagrames de seqüència UML amb contractes associats.

Apartat 3. Degut a certes crítiques (segurament injustes) a alguns dels seus

menús, el nostre afamat gastrònom ha decidit demanar l’opinió dels seus plats

als convidats un cop acabat el sopar, amb una puntuació de 1 a 5. Els convidats

no estan obligats a donar la seva opinió, i tampoc poden valorar el mateix plat

més d’una vegada. El gastrònom, que de professió és analista de dades, ha

decidit retirar els plats quan tinguin una puntuació mitjana inferior a 3, sempre i

quan hi hagi un mínim de 10 puntuacions.

(a) Modifiqueu el diagrama de casos d’ús UML per al sistema incloent-ne els

casos d’ús que considereu necessaris i, en particular, assegureu-vos d’incloure

un cas d’ús per a què al final del sopar els convidats que vulguin puguin entrar la

seva puntuació.

(b) Especifiqueu el cas d’ús de valorar plats

(c) Modifiqueu el model de dades del sistema per adaptar-lo a aquests canvis.

(d) Especifiqueu el model de comportament del sistema del cas d’ús de valorar

plats, usant diagrames de seqüència UML amb contractes associats. També, si

és necessari actualitzar algun contracte de l’apartat 2, please go ahead.

Apartat 4. Els gustos canvien, i per això no deixar valorar un plat més d’una

vegada al llarg del temps a un mateix amic és una restricció inconvenient. Volem

modificar el sistema per treure aquesta restricció.

(a) Modifiqueu el model de dades del sistema per adaptar-lo a aquests canvis.

(b) Si cal modificar algun contracte dels ja escrits, please go ahead.

ultima sessio per a fer un model de dades

(esta en la foto l enunciat)

diagrama de classes fet a classe, suposo que fare foto